

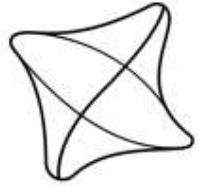


ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta elektrotechniky
a informačných technológií

NÁVODY K LABORATÓRNYM CVIČENIAM 1

Gabriela Tarjányiová, Tomáš Mizera

Žilinská univerzita v Žiline
EDIS-vydavateľstvo UNIZA
2023



ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE

Fakulta elektrotechniky a informačných technológií

RNDr. Gabriela Tarjányiová, PhD., Ing. Tomáš Mizera, PhD.

NÁVODY K LABORATÓRNYM CVIČENIAM 1

Žilinská univerzita v Žiline
EDIS-vydavateľstvo UNIZA
2023

Vydanie tejto publikácie bolo finančne podporené projektom KEGA č. 023ŽU-4/2021:
Rozvoj intelektuálnych spôsobilostí a manuálnych zručností v STEM vzdelávaní.

Recenzenti prof. Mgr. Ivan Martinček, PhD.
RNDr. Zuzana Gibová, PhD.

© Gabriela Tarjányiová, Tomáš Mizera, 2023

ISBN 978-80-554-2044-8

URČENIE KOEFICIENTU STATICKÉHO A DYNAMICKEHO TRENIA

Úlohy

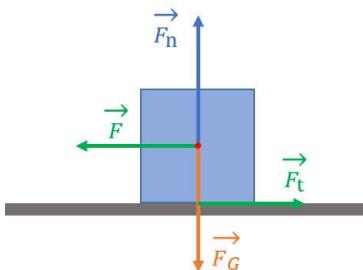
- A. Určenie koeficientu statického trenia
- B. Určenie koeficientu dynamického trenia
- C. Overiť závislosť trecej sily od obsahu dotykovej plochy

Teoretický úvod

Za vodorovnú rovinu vo všeobecnosti môžeme považovať akokoľvek plochu (podložka, podlaha...), ktorá je rovnobežná so zemským povrchom. Teleso položené na takejto podložke pôsobí na podložku svojou tiažou $\mathbf{G} = m\mathbf{g}$, ktorá sa prejavuje ako tlaková sila na podložku a je spôsobená tiažovou silou \mathbf{F}_G . Podľa zákona akcie a reakcie na toto teleso pôsobí reakcia podložky, ktorú nazývame normálkovou silou \mathbf{F}_n . Normálková sila (Obr. 1) je vždy kolmá na dotykovú rovinu, v prípade telesa nachádzajúceho sa na vodorovnej ploche v pokoji musí byť splnená podmienka

$$\mathbf{F}_n + \mathbf{F}_G = \mathbf{0}. \quad (1)$$

Predstavme si kváder, ktorý leží na podlahe. Snažíme sa ho tlačiť vodorovne konštantnou silou \mathbf{F} , ale kváder sa nepohne. Je to spôsobené tým, že sila \mathbf{F} , ktorou na kváder pôsobíme, je kompenzovaná vodorovnou trecou silou \mathbf{F}_t , ktorou podlaha pôsobí opačným smerom v mieste spodnej podstavy kvádra (Obr. 1). Zaujímavosťou je, že veľkosť a smer tejto trecej sily je taký, aby sa rušil účinok akejkoľvek sily, ktorou by sme na kváder pôsobili. Sily trenia vznikajú medzi pevnými telesami, ktoré sa navzájom dotýkajú a sú k sebe pritláčané určitou silou. Ak je teleso napriek pôsobeniu sily v pokoji, hovoríme o **statickom trení**. Ani jedna z kontaktných síl (sila trenia a reakcia podložky) nemôžu samostatne zmeniť pohybový stav telesa.



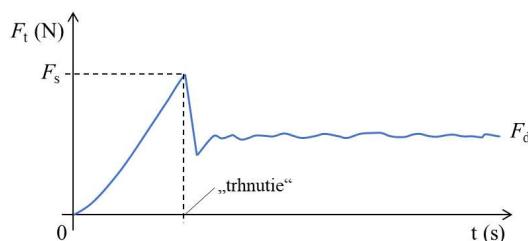
Obr. 1. Smer pôsobenia tiažovej sily \mathbf{F}_G , normállovej sily \mathbf{F}_n a smer trecej sily \mathbf{F}_t pri pôsobení sily \mathbf{F}

Ak tretie sily vznikajú pri vzájomnom pohybe dvoch dotýkajúcich sa telies, hovoríme o **dynamickom trení**. Dynamické trenie sa prejavuje silami pôsobiacimi proti smeru vzájomného pohybu telies. Má vždy opačný smer ako je smer okamžitej rýchlosťi. Pri dynamickom trení rozlišujeme **šmykové trenie** a **valivé trenie**. Ak sú dotýkajúce sa povrchy suché, hovoríme o suchom trení a ak je medzi nimi vrstva viskóznej látky (maziva), hovoríme o viskóznom trení. V prípade rovinných dotykových plôch sa používa pri určení trenia **Amontonsov-Coulombov zákon**. Pri suchom trení, podľa tohto zákona, veľkosť trecej sily F_t nezávisí od obsahu dotykovej plochy, ale je priamo úmerná veľkosti normálnej zložky sily F_n

$$F_t = \mu F_n. \quad (2)$$

Konštanta μ sa nazýva **koeficient trenia** a je to bezrozmerná fyzikálna veličina. Kedže rozlišujeme dve sily trenia, statickú a dynamickú, potom hovoríme o koeficientoch statického trenia μ_s a dynamického trenia μ_d .

Silu statického trenia si možno ozrejmiť pomocou nasledovného experimentu. Po horizontálnej rovine začneme na kváder pôsobiť malou ľahovou silou F , ktorá je rovnobežná s horizontálnou rovinou. Kváder, aj napriek pôsobeniu malej sily, svoju začiatočnú polohu nezmení. Pozorujeme, že poloha kvádra sa so vzrástajúcou veľkosťou sily nemení, a kváder sa pohne, až keď sila nadobudne určitú kritickú hodnotu F_s . Hraničnú hodnotu (Obr. 2), ktorú musíme prekonať, aby sme teleso uviedli do pohybu, nazývame silou statického trenia F_s a vypočítame ju ako $F_s = \mu_s F_n$. Koeficient μ_s závisí od materiálu, od povrchovej úpravy jednotlivých dotykových plôch telesa a podložky (drsnosti, resp. hladkosti) a na množstve iných vplyvov ako je napr. teplota. Koeficient μ_s prakticky nezávisí od veľkosti plochy vzájomného dotyku telies.

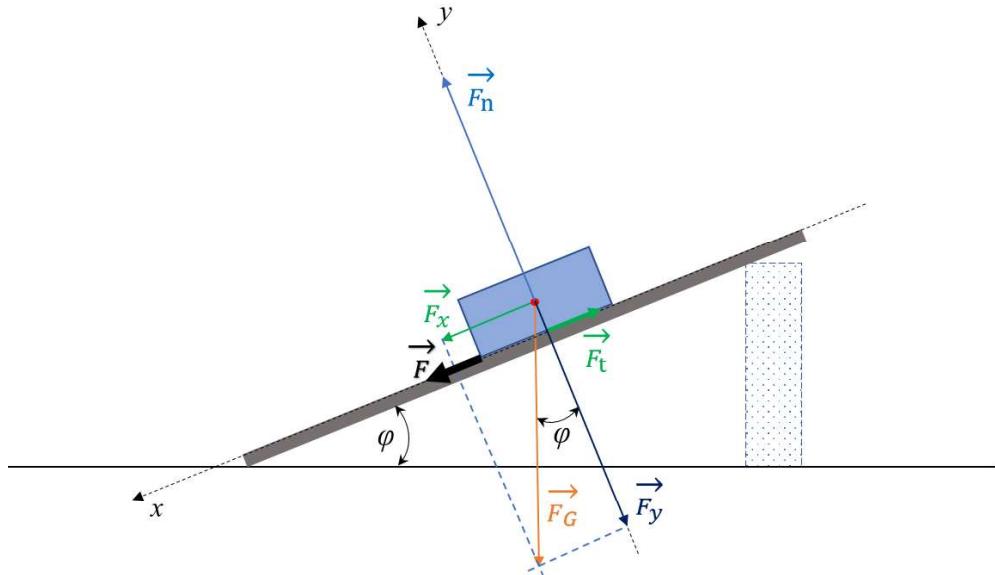


Obr. 2. Meranie šmykovej trecej sily od začiatku pôsobenia, kedy je kváder v pokoji, cez začiatok pohybu, až po približne rovnomerný pohyb

Kedže veľkosť pôsobiacej sily F prekročí hodnotu sily statického trenia F_s , kváder sa „trhne“, stratí svoj pokojový kontakt s podložkou a začne sa pohybovať so zrýchlením a , na čo však už stačí len sila o veľkosti F_d . Ak sa teleso v dôsledku pôsobenia ľahovej sily F šmyka po drsnej podložke konštantnou rýchlosťou v , podľa zákona akcie a reakcie pôsobí na teleso rovnako veľká, opačne orientovaná sila, nazývaná **sila dynamického trenia** F_d . Aj pre silu dynamického trenia platí Amontonsov-Coulombov zákon, t. j. $F_d = \mu_d F_n$.

Ak je teleso na naklonenej rovine, tak sa situácia so silami trochu komplikuje, lebo tiaž telesa \mathbf{G} má iný smer ako normálová sila \mathbf{F}_n (Obr. 3). Tiaž telesa má vždy zvislý smer a normálová sila je vždy kolmá na povrch roviny, ktoréj sa telesá svojimi povrchmi dotýkajú. Pri šmykaní telesa po naklonenej rovine je výsledná sila spôsobujúca pohyb telesa rovná vektorovým súčtom tiažovej sily \mathbf{F}_G , normálovej sily (reakcie podložky) \mathbf{F}_n a sily trenia \mathbf{F}_t

$$\mathbf{F} = \mathbf{F}_G + \mathbf{F}_n + \mathbf{F}_t. \quad (3)$$



Obr. 3. Teleso na naklonenej rovine a sily pôsobiace na teleso pri šmykaní smerom nadol

Pri pohybe po naklonenej rovine, zvierajúcej s vodorovnou podložkou uhol φ je vhodné rozložiť pôsobiace sily na zložky rovnobežné s naklonenou rovinou (os x) a na zložky kolmé na naklonenú rovinu (os y)

$$\begin{aligned} \mathbf{F}_G &= [F_x, F_y] = [G\sin(\varphi), -G\cos(\varphi)], & \mathbf{F}_n &= [0, F_n], \\ \mathbf{F}_t &= [-F_t, 0], & \mathbf{F} &= [ma, 0]. \end{aligned} \quad (4)$$

V smere rovnobežnom (os x) s naklonenou rovinou platí

$$ma = G \sin(\varphi) - F_t. \quad (5)$$

V smere kolmom (os y) na naklonenú rovinu platí

$$0 = -G \cos(\varphi) + F_n \quad \text{a teda} \quad F_n = G \cos(\varphi). \quad (6)$$

Po dosadení vyjadrenia normálovej sily z rovnice (6) do vzťahu (2) pre silu trenia dostávame

$$F_t = \mu_d F_n = \mu_d G \cos(\varphi) \quad (7)$$

a použitím rovnice (5), dostaneme

$$ma = mg \sin(\varphi) - \mu_d mg \cos(\varphi). \quad (8)$$

Z rovnice (8) matematickou úpravou dostaneme vzťah pre koeficient dynamického trenia

$$\mu_d = \frac{g \sin(\varphi) - a}{g \cos(\varphi)}, \quad (9)$$

kde μ_d je koeficient dynamického trenia a a je zrýchlenie telesa. Kedže predpokladáme, že sila trenia nie je funkciou rýchlosťi, tak šmykový pohyb je rovnomerne zrýchlený s konštantným zrýchlením (výsledná sila $F = ma$ v rovnici (8) je konštantná). Ak zmeriame časový interval t od začiatku pohybu, za ktorý teleso prejde dráhu s , tak potom zrýchlenie vypočítame zo vzťahu

$$a = \frac{2s}{t^2}. \quad (10)$$

V prípade, že chceme určiť koeficient statického trenia, koniec dosky, na ktorom je položené teleso, budeme postupne dvíhať nahor, v dôsledku čoho zväčšujeme uhol φ naklonenej roviny. V hraničnom prípade, kedy $\varphi = \varphi_k$, je ešte zrýchlenie kvádra nulové ($a = 0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$), potom z rovnice (8) pre koeficient statického trenia platí vzťah

$$\mu_s = \frac{\sin(\varphi_k)}{\cos(\varphi_k)} = \operatorname{tg}(\varphi_k). \quad (11)$$

Pomôcky

Naklonená rovina s regulovateľným uhlom sklonu, univerzálne teleso pre pokusy so šmykovým trením s trecími plochami telesa z rôznych materiálov (drevo, guma, koža a brúsny papier), teleso pre pokusy so šmykovým trením s možnosťou rozloženia telesa za účelom zdvojnásobenia trecej plochy, dĺžkové meradlo, stopky, zarážka.

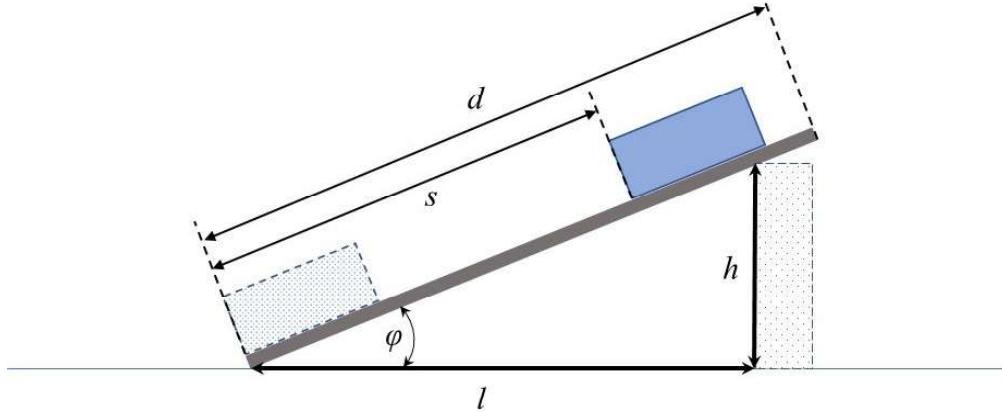
Pozn.: Na domáci experiment nám ako naklonená rovina postačí zostrojená z podopretej dosky s dostatočnou šírkou, aby po nej dokázalo kízať teleso celou vyšetrovanou plochou, ako podložka môže poslúžiť pomerne ľahký a geometricky symetrický predmet a teleso s povrchom vhodným na kízanie.

A. Určenie koeficientu statického trenia

Postup merania

1. Na koniec dosky položíme teleso. Vzdialenosť prednej steny telesa od začiatku naklonenej roviny označíme s .
2. Dosku postupne dvívame na jednom konci do určitej výšky naklonenej roviny h , pri ktorej je teleso v danom okamihu uvedené do pohybu, t. j. začne sa šmykať

(Obr. 4). Odmeriame výšku h a vzdialosť l a hodnoty l, h zaznamenáme do tabuľky 1. Meranie zopakujeme 10-krát.



Obr. 4. Parametre pri meraní na naklonenej rovine

3. Opakujeme meranie podľa pokynov uvedených v bode 1 a 2 postupu merania pre rôzne materiály trecích plôch telesa. Hodnoty jednotlivých parametrov zaznamenávame do tabuľky 1.

Tabuľka 1.

i	h_i (m)	l_i (m)	φ_i ($^{\circ}$)	μ_{s_i}	$\Delta_i^2 = (\bar{\mu}_s - \mu_{s_i})^2$
1					
2					
:					
n					
				$\bar{\mu}_s = \dots$	$\sum \Delta_i^2 = \dots$

Vyhodnotenie merania

1. Vypočítame koeficienty statického trenia μ_{s_i} pre jednotlivé hodnoty výšky h a vzdialosti l podľa vzťahu

$$\mu_{s_i} = \frac{h_i}{l_i}.$$

2. Určíme priemernú hodnotu (aritmetický priemer) koeficientu statického trenia $\bar{\mu}_s$, strednú kvadratickú odchýlku jedného merania σ_{μ_s} a strednú kvadratickú odchýlku aritmetického priemeru $\sigma_{\bar{\mu}_s}$. Ak je niektorá z 10 hodnôt μ_{s_i} mimo interval $(\mu_s - 3\sigma, \mu_s + 3\sigma)$, vylúčime ju spomedzi meraných hodnôt a priemernú hodnotu a neistoty merania znova prepočítame.
3. Výsledok merania uvádzame v tvare $\mu_s = (\bar{\mu}_s \pm \sigma_{\bar{\mu}_s})$.
4. Vypočítame kritický uhol zo vzťahu $\varphi_k = \arctg(\mu_s)$.

B. Určenie koeficientu dynamického trenia

Postup merania

1. Meranie parametrov pre určenie koeficientu dynamického trenia uskutočníme s telesom s materiálmi trecích plôch vyšetrovaných v úlohe po A.
2. Na naklonenú rovinu, ktorá zviera s podložkou uhol $\varphi > \varphi_k$ (kritický uhol φ_k poznáme z úlohy A. Určenie koeficientu statického trenia) umiestnime teleso tak, aby jeho predná stena bola vo vzdialosti s od začiatku naklonenej roviny (Obr. 4). Toto teleso pridržíme v začiatočnej polohe a súčasne so spuštením stopiek ho uvoľníme. Merieme časový interval t , za ktorý sa teleso presunie z jedného konca naklonenej roviny na druhý koniec (prejde vzdialosť s). Uhol φ určíme na základe odmeraných vzdialostí h a l výpočtom zo vzťahu $\varphi = \arctg\left(\frac{h}{l}\right)$.
3. Meranie opakujeme 10-krát pre 2 rôzne uhly φ väčšie ako kritický uhol φ_k , t. j. vykonáme 2-krát po 10 meraní. Namerané hodnoty s , t , h a l zapisujeme do tabuľky 2.

Tabuľka 2.

$\varphi_1 = \arctg(h/l) = \dots$					
	$h = \dots$ m		$l = \dots$ m		
i	t_i (s)	s (m)	a_i ($m \cdot s^{-2}$)	μ_{d_i}	$\Delta_i^2 = (\bar{\mu}_d - \mu_{d_i})^2$
1					
2					
:					
n					
				$\bar{\mu}_d = \dots$	$\sum \Delta_i^2 = \dots$
$\varphi_2 = \arctg(h/l) = \dots$					
	$h = \dots$ m		$l = \dots$ m		
i	t_i (s)	s (m)	a_i ($m \cdot s^{-2}$)	μ_{d_i}	$\Delta_i^2 = (\bar{\mu}_d - \mu_{d_i})^2$
1					
2					
:					
n					
				$\bar{\mu}_d = \dots$	$\sum \Delta_i^2 = \dots$

Vyhodnotenie merania

1. Z nameraných hodnôt doby šmykania t a dráhy s , po ktorej sa teleso pohybovalo, určíme zrýchlenie a zo vzťahu (10) a koeficient dynamického trenia μ_d zo vzťahu (9).
2. Určíme priemernú hodnotu μ_d a prislúchajúce neistoty merania σ_{μ_d} a $\sigma_{\bar{\mu}_d}$.
3. Ak je niektorá z hodnôt μ_{d_i} mimo interval $(\mu_d - 3\sigma, \mu_d + 3\sigma)$, vylúčime ju spomedzi meraných hodnôt a priemernú hodnotu a neistoty merania znova prepočítame.

4. Výsledok merania uvádzame v tvare $\mu_{d_i} = (\bar{\mu}_{d_i} \pm \sigma_{\bar{\mu}_{d_i}})$.
5. Vypočítame vážený priemer koeficientu dynamického trenia a jeho neistotu z dvoch priemerných hodnôt μ_d získaných pre dva uhly φ .
6. Výslednú hodnotu koeficientu dynamického trenia uvádzame v tvare $\mu_d = (\bar{\mu}_d \pm \sigma_{\bar{\mu}_d})$.

C. Overiť závislosť trecej sily od obsahu dotykovej plochy

Postup merania

1. Zostavíme meraciu aparáturu podľa obrázku (Obr. 4).
2. Na jeden koniec dosky položíme teleso s obsahom trecej plochy S_1 . Vzdialenosť prednej steny telesa od začiatku dosky (vytvorenej naklonenej roviny) označíme s .
3. Koniec dosky, na ktorom je položené teleso, postupne dvíhame do určitej výšky h , pri ktorej je teleso v danom okamihu uvedené do pohybu, t. j. začne sa šmýkať (Obr. 4). Odmeriame výšku h a vzdialosť l a hodnoty l, h zaznamenáme do tabuľky 3. Meranie zopakujeme 10-krát.
4. Na koniec dosky položíme teleso rovnakej hmotnosti s trecou plochou vytvorenou z rovnakého materiálu ako v bode 2 postupu merania no s veľkosťou dotykovej plochy S_2 . Opakujeme meranie podľa pokynov uvedených v bode 2 a 3 postupu merania a hodnoty jednotlivých parametrov zaznamenávame do tabuľky 3.

Tabuľka 3.

$S_1 = a_1 b_1$					
$a_1 = \dots$ m			$b_1 = \dots$ m		
i	h_i (m)	l_i (m)	φ_i ($^{\circ}$)	μ_{s_i}	$\Delta_i^2 = (\bar{\mu}_s - \mu_{s_i})^2$
1					
2					
\vdots					
n					
				$\bar{\mu}_s = \dots$	$\sum \Delta_i^2 = \dots$
$S_2 = a_2 b_2$					
$a_2 = \dots$ m			$b_2 = \dots$ m		
i	h_i (m)	l_i (m)	φ_i ($^{\circ}$)	μ_{s_i}	$\Delta_i^2 = (\bar{\mu}_s - \mu_{s_i})^2$
1					
2					
\vdots					
n					
				$\bar{\mu}_s = \dots$	$\sum \Delta_i^2 = \dots$

Vyhodnotenie merania

1. Vypočítame koeficienty statického trenia μ_{s_i} pre jednotlivé hodnoty výšky h_i a vzdialenosťi l_i podľa vzťahu

$$\mu_{s_i} = \frac{h_i}{l_i}.$$

Koeficient statického trenia vypočítame pre teleso s obsahom dotykovej plochy S_1 aj teleso s obsahom dotykovej plochy S_2 .

2. Určíme priemernú hodnotu koeficientu statického trenia $\bar{\mu}_s$, strednú kvadratickú odchýlku jedného merania σ_{μ_s} a strednú kvadratickú odchýlku aritmetického priemeru $\sigma_{\bar{\mu}_s}$.
3. Výsledok merania uvádzame pre obidve merania v tvare $\mu_s = (\bar{\mu}_s \pm \sigma_{\bar{\mu}_s})$.
4. Vypočítame kritický uhol zo vzťahu $\varphi_k = \arctg(\mu_s)$.
5. Porovnáme hodnoty koeficientov statického trenia.

Pozn.: Podľa Amontonovho-Coulombovho zákona, veľkosť trecej sily F_t nezávisí od obsahu dotykovej plochy, ale je priamo úmerná veľkosti normálnej zložky sily F_n , vzťah (2). Tento výrok možno jednoducho overiť, ak položíme do rovnosti dve trecie sily, ktoré vznikajú pri vzájomnom pôsobení telesa s rôznou dotykovou plochou S_1 , S_2 s podložkou, t. j. ak platí $F_{t_1} = F_{t_2}$. Po dosadení za F_t zo vzťahu (2) platí $\mu_{s_1}F_n = \mu_{s_2}F_n$, pričom veľkosť normálnej zložky sily sa pri identickom telesu a konštantnom uhle nemení. Z toho vyplýva, že veľkosť koeficientu statického trenia je rovnaká pre rôzne veľkosti dotykových plôch, t. j. $\mu_{s_1} = \mu_{s_2}$.

6. V závere diskutujeme o získaných výsledkoch, možných príčinách chýb a platnosti Amontonovho-Coulombovho zákona.

Za odbornú náplň tohto vydania zodpovedá odborný redaktor prof. Ing. Dušan Pudiš, PhD.

Autori RNDr. Gabriela Tarjányiová, PhD., Ing. Tomáš Mizera, PhD.

Názov **Návody k laboratórnym cvičeniam 1**

Vydala Žilinská univerzita v Žiline v EDIS-vydavateľstve UNIZA v roku 2023
ako svoju 4933. publikáciu

Vydanie prvé, publikované elektronicky

AH 10,14

ISBN 978-80-554-2044-8

Rukopis vo vydavateľstve neprešiel redakčnou ani jazykovou úpravou.

www.edis.uniza.sk